



REGLAMENTO OFICIAL LIGA DE TENIS LA AMISTAD 2008

1. Los Socios de la A.D.C. Tenis La Amistad tendrán su plaza asegurada en la competición siempre que formalicen su inscripción antes de los plazos estipulados (del 10 Febrero al 3 de Marzo) Para poder formalizar la participación en el torneo la cuota deberá hacerse efectiva antes de los plazos señalados, de lo contrario se entenderá que el jugador renuncia a su plaza y podrá ser sustituido.
2. La Fase Final se disputará íntegramente en superficie dura, durante la fase regular (liguilla) los jugadores decidirán de mutuo acuerdo el lugar donde jugaran sus partidos sea en pista de tierra o dura, en el hipotético caso de que no se llegara a un acuerdo, el partido se deberá jugar en dura, ya que es la superficie elegida para la fase final.
3. Se realizarán 4 grupos de 10 jugadores y un grupo de 11 jugadores (Grupo Rojo, Grupo Azul, Grupo Naranja, Grupo Verde y Grupo Negro) en el que tendrán que jugar todos contra todos en cada grupo
4. Finalizada la primera fase, los 2 primeros clasificados (1º,2º,) de cada grupo disputaran la Final de Maestros, los cinco campeones de cada grupo y el mejor segundo clasificado serán cabeza de serie y tendrán un "bye" en la primera ronda de la llave de 16 jugadores con la que comenzará la fase final del campeonato. El ganador será el Campeón absoluto de la Liga de Tenis La Amistad 2008
5. Los jugadores clasificados en las posiciones (3º,4º,5º) de cada grupo disputaran la Final Challenger, el mejor jugador de los clasificados en 3ª posición tendrá un bye en primera ronda del cuadro de 16 jugadores con la que comenzará la fase final del campeonato, los otros cuatro clasificados en 3ª posición serán cabezas de serie y no se enfrentaran entre si en la primera ronda. El ganador será el Campeón Challenger 2008.
6. Los jugadores clasificados en las posiciones (6º,7º,8º) de cada grupo disputaran la Final Challenger, el mejor jugador de los clasificados en 6ª posición tendrá un "bye" en primera ronda del cuadro de 16 jugadores con la que comenzará la fase final del campeonato, los otros cuatro clasificados en 6ª posición serán cabezas de serie y no se enfrentaran entre si en la primera ronda. El ganador será el Campeón Futures 2008.
7. Los clasificados en las posiciones 9º y 10º y 11º disputaran la Final Cuchara de Palo, los cinco clasificados en 9º posición de cada grupo serán cabeza de serie y tendrán un "bye" en la primera ronda en la primera ronda de la llave de 16 jugadores con la que comenzará la segunda fase del campeonato. El ganador será el Campeón Cuchara de Palo 2008.
8. Los partidos de liga no contabilizaran como reto para el Ranking La Amistad, pero al final de la liga los participantes sumaran 3 puntos extra por cada victoria conseguida durante la primera fase del torneo, as derrotas sumaran 1 pto en el Ranking y los w.o (no presentados) restaran -5 pto de Ranking.
9. Los jugadores que tengan su calendario liguero al día podrán disputar retos por el ranking, para que el reto sea validado ambos jugadores tienen que tener su calendario al día.
10. En la fase final los jugadores puntuaran acorde a la tabla que esta estipulada en el [Reglamento del Ranking](#) para este torneo.
11. Los partidos se jugarán al mejor de tres sets, aplicándose el Tie-Break en todos ellos.
12. En la liguilla los partidos jugados y perdidos se les concederán 1 punto y los partidos jugados y ganados se les concederán 3 puntos.

- 13.** En la liguilla la falta de asistencia injustificada se les restará un punto.
- 14.** Se jugará obligatoriamente un partido a la semana, cumpliendo las fechas señaladas en el calendario, los partidos que se aplacen sin motivo más de dos semanas serán susceptibles de aplicárseles W.O. Por lo que no se podrán tener mas de dos partidos pendientes, pues automáticamente se dará por perdido el partido que tenga mas retraso.
- 15.** Los partidos se jugarán durante la semana en la que comienzan las fechas fijadas, previo acuerdo de los contrincantes. Cada jornada se jugará de sábado a Sábado.
- 16.** Se podrán adelantar los partidos que estimen oportuno, siempre y cuando haya acuerdo con el rival. Solo se podrá suspender un partido fijado por motivo de lluvia o causa justificada, debiéndose jugar el partido atrasado la siguiente semana. De no ser así, se le dará el partido por perdido al jugador que no se hubiera presentado en su momento.
- 17.** En la última jornada de liga se dará W.O a aquellos jugadores que tengan partidos pendientes y no hayan mostrado disposición para jugarlos. Esto supondrá la pérdida del partido 6/0-6/0 y además se le restará un punto en la clasificación.
- 18.** En caso de que dos jugadores no hubiesen llegado a un acuerdo en la fecha del partido se analizará por parte de la organización el motivo del aplazamiento, de comprobarse que ambos jugadores no han mostrado disposición para jugar el partido, se les restara un punto a cada uno en la clasificación.
- 19.** Las bolas correrán a cargo de los participantes, así como el coste del alquiler de la pista
- 20.** Los jugadores deberán arbitrase los partidos y solventar cualquier incidente que les pueda surgir durante el transcurso de los mismos. Las finales serán arbitradas.
- 21.** El juego será continuo desde el primer servicio hasta que concluya el partido, si cualquiera de ambos jugadores abandonara el mismo por cualquier motivo, dicho jugador perderá automáticamente el partido.
- 22.** La incomparecencia al partido, al igual que el retraso de más de quince minutos de la hora establecida, provocara la pérdida del partido al jugador en cuestión.
- 23.** En caso de retirada, abandono ó expulsión de algún jugador, se eliminaran todos los puntos disputados con dicho jugador a los jugadores de su grupo que ya hayan jugado contra el.
- 24.** El tener mas de tres partidos de retraso sin justificación previa, puede ser motivo de eliminación directa del torneo.
- 25.** Los jugadores que no hayan cumplido íntegramente con todos los partidos de su calendario no podrán pasar a la fase final de la liga.
- 26.** El ganador del partido debe enviar el resultado deben enviarse una vez finalizado el partido y en un plazo máximo de 24 horas a través de la página Web www.amistad2003.com ó mediante SMS al teléfono 639663834. Con la finalidad de llevar el control de la clasificación actualizada, el no comunicar el resultado en las 24 horas siguientes a la finalización del partido puede acarrear la anulación del mismo.
- 27.** La clasificación y resultados se podrán seguir en Internet a través de la Web del torneo. www.amistad2003.com , recibirla por e-mail, en el tablón de anuncios del C.T. Tamarasit, C.T. La Calzada o solicitarla al organizador.
- 28.** Los jugadores que figuren por delante en la tabla en cada grupo, tienen la obligación de llamar por teléfono a los rivales, al igual que reservar la pista. Se pondrán en contacto con su rival un máximo de dos veces; si no llegaran a un acuerdo de día y hora, se comunicara esta incidencia a la organización del torneo.
- 29.** En caso de empate de dos jugadores para la clasificación definitiva del grupo, se decidirá por el resultado entre ambos. Si el empate a puntos es entre más de dos jugadores se mirará la diferencia de sets ganados y perdidos, si persistiera el empate, la diferencia entre el número de juegos ganados y perdidos en todos los partidos.

- 30.** Este torneo se jugará con las reglas de la [R.F.E.T.](#)
- 31.** La superficie de juego se decidirá de mutuo acuerdo entre ambos jugadores de no haber consenso el partido siempre se jugará en Pista dura.
- 32.** La participación en el torneo implica la aceptación de estas normas.

COLABORACIÓN

- No se debe esperar a que nos llamen por teléfono.
- Es obligatorio, jugar un partido a la semana como mínimo.
 - Ser flexible a la hora de fijar el partido.
 - No olvidarse de comunicar el resultado.

PUNTUACION RANKING PARA ESTE TORNEO

CLASIFICACION	W	F	SF	QF	R16	PTOS X VICT. EN FASE REGULAR
LIGA (MASTERS)	200	140	90	50	30	3
LIGA (CHALLENGER)	100	70	45	25	15	3
LIGA (FUTURES)	60	42	27	15	5	3
LIGA (CONSOLACION)	50	35	22	12	5	3

1.